

Relleno de un objeto

- ✓ **Es el color o mapa de bits, gradación de colores o patrón que se aplica a la superficie de un objeto.**

Objetivo:

Manipular las opciones para asignarle color a los objetos de un dibujo





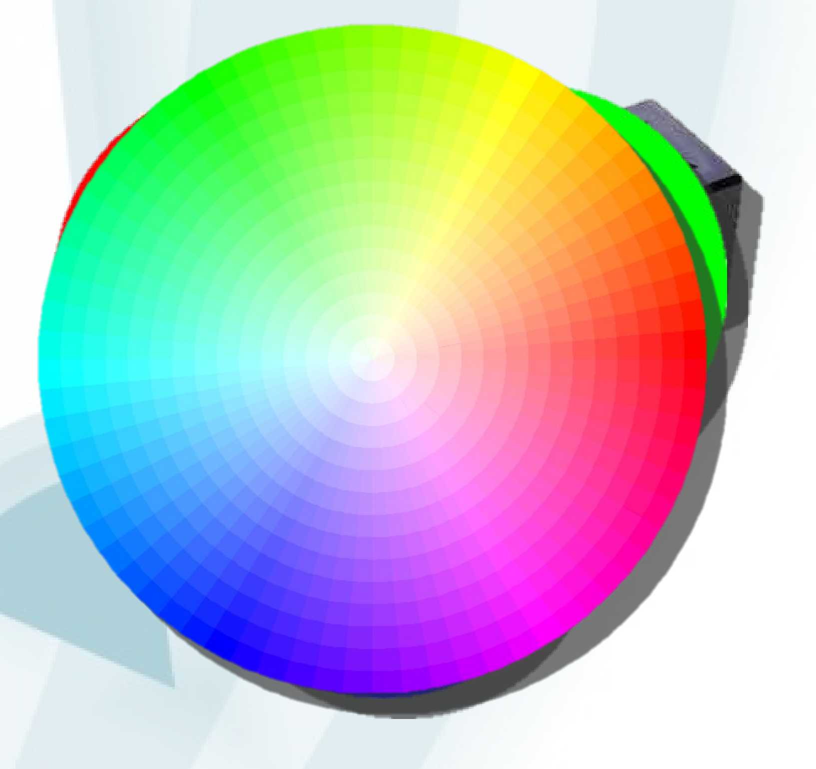
Manejo de colores

✓ **En CorelDraw se manejan distintos modelos de color y cada uno presenta distintos métodos para generar los colores.**

Objetivo:

Manipular las opciones para asignarle color a los objetos de un dibujo

- Modelo CMYK
- Modelo RGB
- Modelo HSL
- Modelo HSV







Objetivo:

Manipular las opciones para asignarle color a los objetos de un dibujo

- ✓ **Esta compuesto por los colores Cian, Magenta, Amarillo (Yellow) y Negro (Black). Los materiales impresos se crean bajo el modelo CMYK.**

Diseño & Producción





- Combina los tres colores de luz Rojo, Verde (Green) y Azul (Blue). Los monitores de PC emplean este modelo.

Objetivo:

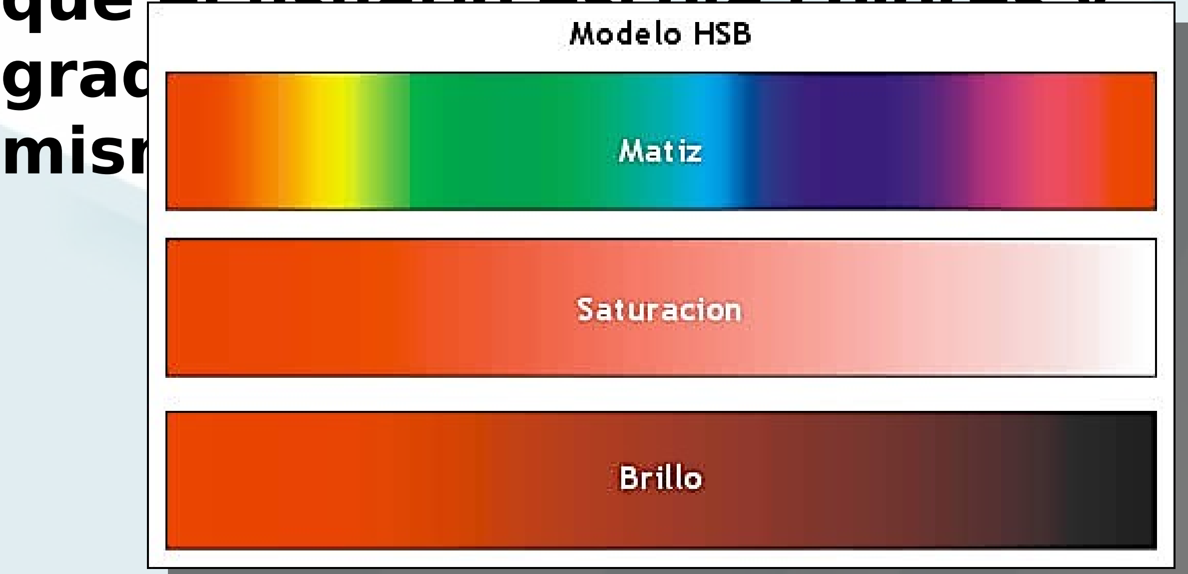
Manipular las opciones para asignarle color a los objetos de un dibujo





Modelo de color HSB

- **Este modelo se conforma de tres componentes, Matiz (<u>H</u>ue), <u>S</u>aturación y <u>B</u>rillo. Es bastante usado en aplicaciones gráficas para que el usuario escoja colores y grad… mism…**



Objetivo:

Manipular las opciones para asignarle color a los objetos de un dibujo





Herramientas de relleno

- ✓ **Para asignar relleno a los objetos puede hacer uso de la barra de herramientas de relleno.**

Objetivo:

Manipular las opciones para asignarle color a los objetos de un dibujo





Desenfoque y Opacidad

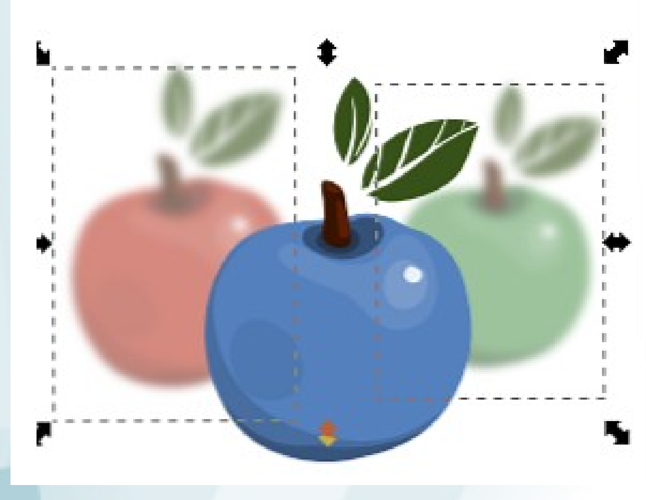
- ✓ **Características que permiten observar de manera borrosa o transparente el relleno de un objeto.**

Objetivo:

Manipular las opciones para asignarle color a los objetos de un dibujo



Desenfoque



Opacidad



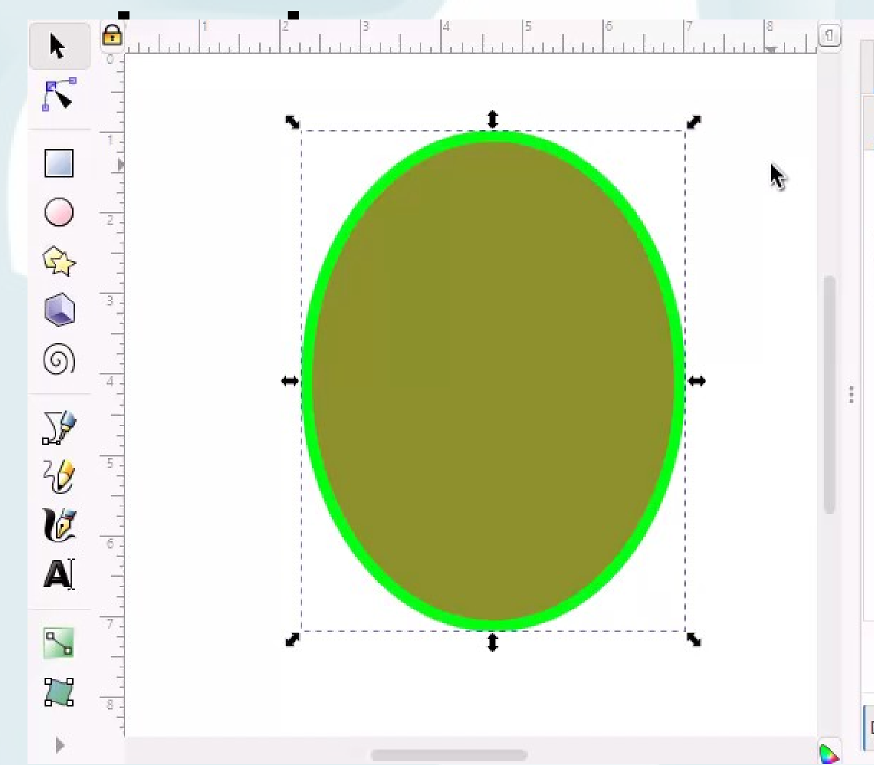


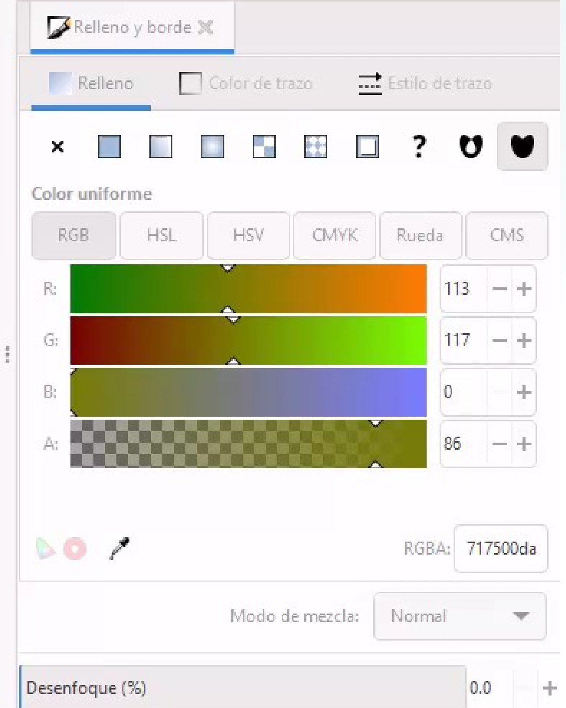
Relleno Uniforme

- ✓ **Aplica un único color uniforme al objeto, al aplicarlo se muestra un cuadro de dialogo con los modelos**

Objetivo:

Manipular las opciones para asignarle color a los objetos de un dibujo







Relleno Gradiente Lineal

- ✓ **Este relleno muestra una progresión suave entre dos o mas colores en forma de líneas**

Objetivo:

Manipular las opciones para asignarle color a los objetos de un dibujo





Relleno Gradiente Radial

- ✓ **Este relleno muestra una progresión suave entre dos o mas colores en forma de círculo**

Objetivo:

Manipular las opciones para asignarle color a los objetos de un dibujo



Relleno de Degradado de Rejilla

- ✓ **Relleno generado en base a una cuadrícula que podrá utilizar para crear manchas colores diversos**

Objetivo:

Manipular las opciones para asignarle color a los objetos de un dibujo





- ✓ **El relleno PostScript esta basado en patrones de formas creadas en base a objetos. Puede utilizar la lista de**

Objetivo:

Manipular las opciones para asignarle color a los objetos de un dibujo